

# Rádio Inconfidência lança podcast 'Fase 2' sobre jogos digitais em Minas Gerais

Ter 07 novembro

Diversidade no espaço digital, projetando tendências, é outra marca da pluralidade histórica de Minas Gerais. Seguindo a trilha da tecnologia, a [Rádio Inconfidência](#), que compõe Empresa Mineira de Comunicação (EMC), selou parceria inédita e fez a estreia, na segunda-feira (6/11), em seu aplicativo oficial, do podcast 'Fase 2', que conta a história dos jogos digitais em todo o estado.

O áudio-documentário é uma produção independente, que mostra como a cultura de games mineiros cresceu nas últimas duas décadas. O ouvinte vai conhecer a história de professoras, designers, programadores, artistas da música e vários outros profissionais que vêm trabalhando na construção do polo de jogos digitais em Minas.

Temas como pirataria e locadoras de videogames são apontados como alguns propulsores desse mercado, que possui, hoje, estúdios e empresas que chamam a atenção de nomes como Apple, Netflix e Revista Time.

A primeira temporada de 'Fase 2' tem seis episódios e está disponibilizada integralmente no app da Rádio Inconfidência.

## Mineiridades contemporâneas

A parceria entre o podcast 'Fase 2' e a emissora pública contribui para situar Minas Gerais no mercado digital, que é contemporâneo e também futuro.

"Com o aplicativo da Rádio Inconfidência, conseguimos trazer conteúdos com formatos diversos para oferecer ao nosso público entretenimento, mas também informação de qualidade. Essa parceria contribui para mostrar o potencial tecnológico mineiro. Lançado com exclusividade para o aplicativo da Rádio Inconfidência, o podcast Fase 2 se soma à tarefa que a EMC tem de divulgar a face digital de Minas Gerais", destaca o presidente da EMC, Gustavo Mendicino.

Flávia Moreira, diretora de Audiovisual e Produtos Digitais da EMC, reforça: "Minas tem se tornado um pólo de produção de jogos digitais. É nosso dever reverberar essa história e fazer com que mais pessoas conheçam os pioneiros dessa indústria no estado, como ela tem se desenvolvido e suas potencialidades".

Para o idealizador do 'Fase 2', o publicitário Kelson Douglas, a visibilidade não é apenas para o estado, mas para vários talentos que precisam conhecer essa indústria para se desenvolverem.

"Esse é um dos grandes motivos que me levaram a fazer um podcast sobre a cultura digital e a indústria de games em Minas, mostrando os vários caminhos que levam ao futuro, norteados por essa produção, o que já é uma experiência bem rica e diferente", explica. "O fato de essa primeira temporada sair em parceria com a Rádio Inconfidência e a EMC só reforça a importância dessas

histórias para a cultura e a identidade do nosso estado", complementa.

**Aplicativo oficial da Rádio Inconfidência:**

Apple Store (iOS): [clique aqui](#);

Play Store (Android): [clique aqui](#).

**Como sintonizar**

A Rádio Inconfidência AM 880 e FM 100,9 vai ao ar para Minas Gerais e, para o mundo, pela plataforma de streaming [EMCplay](#).